

ჩართეს გავლენის კვლევა

ნოემბერი 2022



ჩართე



პროექტის შესახებ

„ჩართე“ საქველმოქმედო ონლაინ პლატფორმაა, რომელზეც ნებისმიერ ადამიანს შეუძლია, დაუფინანსოს ინტერნეტი ან კომპიუტერი სოციალურად დაუცველ უფროსკლასელებს. 2500+ ყოველთვიური შემომწირველის წყალობით უკვე 1600+ მოსწავლეს აქვს წვდომა ინტერენტზე, კომპიუტერზე, საგანმანათლებლო რესურსებზე, ტრენინგზე და ტექნიკურ-საგანმანათლებლო მხარდაჭერაზე.

„ჩართეს“ გუნდი აქტიურად იკვლევს პროექტის გავლენას მოსწავლეებზე. სიღრმისეულ ინტერვიუებთან ერთად ვატარებთ დროში განმეორებად გამოკითხვებს, რომლის შედეგებსაც ამ ანგარიშში გაგაცნობთ.

მეტი ინფორმაციისთვის გვეწვიეთ: www.charte.ge

კვლევის მეთოდოლოგია

კვლევაში გაანალიზებულია 282 მოსწავლის მონაცემები. მოსწავლეები იდენტურ კითხვარს ავსებენ ორჯერ - ჩართვამდე და ჩართვიდან 1 წელში.

შეკითხვები ეყრდნობა საერთაშორისო აკადემიური კვლევების ფარგლებში აპრობირებულ კითხვარებს. მოსწავლეებს ვუდგენთ ქულას შემდეგ ინდექსებში:

- აკადემიური თვითშეფასება (ეყრდნობა კითხვარს the School Attitudes Assessment Survey (McCoach, 2002));
- კომპიუტერული წიგნიერება (ეყრდნობა ინდექსებს Self-efficacy in Technology and Science (SETS) და the Computer literacy questionnaire (Son, 2011));
- ინტერნეტზე წვდომა (ეყრდნობა ინდექსს Internet accessibility score (Zilka, 2014));
- ზოგადი თვითშეფასება (ეყრდნობა ინდექსს Rosenberg's Self-Esteem Scale);
- მენტალური კეთილდღეობა (The Short Warwick-Edinburgh Mental Well-being Scale (SWEMWBS) და ზოგადი კეთილდღეობა (the subjective well-being scale (ONS)).

რა უმჯობესდება ჩართვიდან 1 წელიწადში?



აკადემიური
მოსწრება



ონლაინ თვითგანათლების
სიხშირე



კომპიუტერული
ნიგნიერება



მენტალური
კეთილდღეობა



აკადემიური მოსწრაზა



მოსწავლეთა 29%-ს აქვს უფრო მაღალი საშუალო ქულა ჩართვიდან 1 წელში



როგორ შეიცვალა მოსწავლეთა საშუალო ქულა ჩართვიდან 1 წელში?

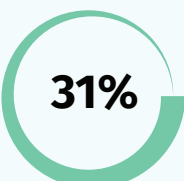
საგანი	ჩართვამდე	1 წლის შემდეგ
ქართული	7.97	8.27
მათემატიკა	7.29	7.59
ისტორია	7.77	8.05
გეოგრაფია	7.93	8.10
ქიმია	7.47	7.72
ფიზიკა	7.34	7.59
ბიოლოგია	7.76	7.93

*მონაცემები მოგვანოდა 282 მოსწავლემ.
მონაცემთა ნაწილი დადარებულია სკოლებისგან გამოთხოვილ ნიშნებს.

კომპიუტერული წიგნიერება



მოსწავლეთა 55%-ს აქვს უფრო მაღალი საშუალო ქულა კომპიუტერული და ინტერნეტ წიგნიერების კომპონენტში



31% უფრო მარტივად აფასებს კომპიუტერის მოხმარებას



33%-ისთვის უფრო მარტივია შეკითხვებზე პასუხების პოვნა ონლაინ

როგორ ვითარდება კომპიუტერული უნარები ჩართვიდან 1 წელში?

უნარი	ჩართვამდე	1 წლის შემდეგ
იცის კომპიუტერული პროგრამის დაყენება	54%	78%
იცის პრეზენტაციის აწყობა	71%	84%
იცის ფაილის გაგზავნა ელფოსტით	75%	84%
იყენებს ელფოსტას	52%	78%

ინტარნეტის გამოყენება და თვითგანათლება



75%

იღებს უფრო მაღალ ქულას ინტერნეტის გამოყენების სიხშირის კომპონენტში

54%

უფრო ხშირად უყურებს ფილმებს ონლაინ

51%

უფრო ხშირად ეცნობა ონლაინ მედიას

48%

უფრო ხშირად იყენებს ონლაინ კურსებს

44%

უფრო ხშირად ეძებს ინფორმაციას ონლაინ

62%

უფრო ხშირად იყენებს Word-ს და მსგავს პროგრამებს

57%

უფრო ხშირად აწყობს პრეზენტაციებს

72%

უფრო ხშირად იყენებს კომპიუტერს

მენტალური ჯანმრთელობა

44%

აუმჯობესებს ქულას მენტალური ჯანმრთელობის კომპონენტში

42%

აუმჯობესებს ქულას თვითშეფასების კომპონენტში

27%

თავს გრძნობს უფრო მშვიდად

30%

თავს გრძნობს უფრო ბედნიერად

27%

უფრო ოპტიმისტურადაა განწყობილი

28%

უფრო მარტივად უმკლავდება პრობლემებს

39%

ნაკლებადაა აღელვებული



დაუფინანსეთ **ინტერნეტი** სოციალურად დაუსვლელ
უფროსკლასელს თუნდაც 1 ლარად.

www.charte.ge

ჩართე



დანართი

სტატისტიკური ანალიზის შედეგები

ინდიკატორი	საშუალო	სტ. გადახრა	t-ქულა	სტ. მნიშვნ.
საშუალო ქულა სკოლაში	-.24376	1.75315	-1.663	.099
ინტერნეტის მოხმარების სიხშირე	-.69079	.97567	-11.868	.000
ინტერნეტის მოხმარება თვითგანათლებისთვის	1.36833	1.52449	15.046	.000
კომპიუტერული წიგნიერება	-.27758	.96789	-4.807	.000
მენტალური კეთილდღეობა	.11068	.91998	2.017	.045
თვითშეფასება	.05100	.82402	.996	.320